

	MODULI		UNITÀ TEMATICHE	
1	Storia dell'Informatica	1.1	Percursori ed intuizioni a far data dal XVII secolo	
		1.2	Alan M. Turing	
		1.3	Le quattro generazioni	
		1.4	Figure eminenti	(ptc: Faggin, Moore, Teitelbaum, Paige & Brin)
		1.5	Macchine rilevanti	(ptc. Colossus, ENIAC, UNIVAC ...)
2	Sistemi di numerazione	2.1	Sistema binario	
		2.2	Bit e multipli	
		2.3	Algebra booleana	Proposizioni atomiche e composte Connettivi logici not, or, and Tavole di verità
3	Codifiche	3.1	ASCII, Unicode	
4	Architettura di von Neumann	4.1	CPU	
		4.2	Memoria centrale RAM	
		4.3	Memoria ROM	
		4.4	Bus di comunicazione	
		4.5	Sottosistema periferico	Memorie di massa Monitor e Scheda video Tastiera e mouse Stampanti
		4.6	Motherboard	
		4.7	Case	
5	Comparazioni tra hardware			
6	Software	6.1	Software di basso ed alto livello	Linguaggio-macchina, assembler, interprete, compilatore
		6.2	Linguaggi di programmazione	
		6.3	Firmware	
		6.4	Sistemi operativi	
7	Internet e reti	7.1	Condivisione delle informazioni	
		7.2	Comunicazione telematica	Internet
		7.3	Servizi di internet	Motore di ricerca, posta elettronica, blog e social network, download e upload
8	Privacy	8.1	Disciplina legislativa in materia di dati personali	
		8.2	La privacy a scuola	
9	Protezione dal software dannoso	9.1	Malware	Tipologia: virus, worm, trojan horse, backdoor, spyware, dialer, rabbit
		9.2	Vulnerabilità	
		9.3	Computer crimes. Principali reati informatici	Accesso abusivo a un sistema informatico; detenzione abusiva di codici di accesso; diffusione di programmi diretti a danneggiare; intercettazione di comunicazione; alterazione di comunicazioni informatiche; danneggiamento; frode informatica; falsità nei documenti informatici
10	Software di utilità	10.1	Antivirus	
		10.2	Browser	
		10.3	Pacchetti e gestionali	
11	Cenni al pacchetto Office	11.1	Editor di testi	
		11.2	Foglio di calcolo	
		11.3	Ipertesti e html	
		11.4	Presentazioni	